

Сценарий игры
«Хабаровск: неизвестное об известном»

Проблема (актуальность).

На привокзальной площади г. Хабаровска стоит памятник первооткрывателю Е. Хабарову. Этот памятник является «визитной карточкой» нашего города, можно сказать – это ворота в Хабаровск. Приезжая в наш город, первое с чем встречаются гости – это именно памятник Хабарову. Название города ассоциируется именно с этим памятником. Но за названием города, люди не видят деятельности других исторических деятелей, жизнь которых связана с основанием Хабаровска. Как многие жители Хабаровска, так и гости, россияне считают, что наш город назван «Хабаровск» в честь первооткрывателя Хабарова. Но в городе есть еще много памятных мест, памятников, которые тесным образом связаны с основанием и развитием Хабаровска. Правильно ли это мнение, или это заблуждение?

Цель:

Доказательство или опровержение мнения, что г. Хабаровск основан Ерофеем Хабаровым.

Задачи:

1. Пройти по памятным местам города Хабаровска согласно маршрутному листу и выполнить задания, направленные на изучение исторических мест, раскрывающих историю основания и развития города.
2. Применить полученные знания в ходе обобщающей игры «Крестики-нолики»
3. Сделать вывод о том, кто же является основателем Хабаровска.

№	Содержание	Место	Время	Ответственный
1.	Сбор команд возле «ТЮЗ» («Хранители» находятся на своих станциях- памятных местах)	Ул. Муравьева – Амурского, 10	Время определяется заранее	Модератор, тьюторы
2.	Инструктаж команд. Командам выдается 1. «Инструкция», в которой поставлена цель игры, расписан алгоритм действий. 2. Маршрутный лист, по которому команда проходит путь до конечной станции.	Ул. Муравьева – Амурского, 10	5 – 7 минут	модератор
	Инструкция: <i>Дорогие друзья!</i> Вам предстоит найти пять памятных мест города Хабаровска, расположенных неподалёку от места высадки первых поселенцев и основания города. (по ходу маршрута, на каждой станции вы можете заработать от 0 до 3 баллов) Для того что бы найти эти памятные места, вы должны получить задание – подсказку: <ul style="list-style-type: none"> ➤ 3 балла- подсказка № 1. ➤ 2 балла – подсказка № 2. ➤ 1 балл – подсказка № 3. ➤ 0 баллов – прямое указание места. Каждое задание получает Тьютор группы от Модератора по WhatsApp в группе «Хабаровск: неизвестное об известном». Не предпринимайте никаких действий до тех пор, пока не будете уверены в разгаданном месте.	- Ул. Муравьева – Амурского, 10 Станции: - Научная библиотека - памятник героям Гражданской войны – Комсомольская площадь - Утес - Краеведческий музей имени Градекова (памятник «Черепаша», памятник Я. Дьяченко) - Дом офицеров	На каждую станцию – 5-7 минут	Сопровождающий команду тьютор, Хранитель, модератор

	<p>Оказавшись в нужном месте Вы встретитесь с его Хранителем, который вам поведаст одну из тайн города. Если вы войдете в доверие к Хранителю, он подарит вам один из «ключей», собрав которые, вы поймете где находится клад Ерофея Хабарова.</p> <p>Задание будет считаться выполненным после того, как вы сделаете селфи вместе с Хранителем на станции и отправите его Модератору – это будет сигнал к тому, что вы готовы приступить к следующему заданию для поиска нового памятного места.</p> <p>У того места, где расположен клад вас ждет финальное испытание, в котором вы можете применить знания, полученные на станции, тем самым заработать дополнительное количество баллов. Победителем считается команда набравшая наибольшее количество баллов, что позволит ей завладеть кладом Ерофея Хабарова.</p>			
3.	<p>После получения инструкции команды проходят 5 станций, согласно заданиям, которые дает модератор.</p> <p>При прохождении станций заполняется Бланк прохождения (где проставляются баллы, набранные командой)</p>	<p>Территория ограничена: От Ул. Муравьева – Амурского, 10, улица Шевченко, Набережная, ул. Тургенева, ул. Шевченко</p>		Тьютор, модератор
4.	Для связи модератора и команды создается группа в WhatsApp.	На этапе подготовки		модератор
5.	<p>Алгоритм:</p> <p>1. Команда получает от модератора первую подсказку (на месте инструктажа), в каком направлении ей двигаться.</p> <p>2. Если подсказка разгадана правильно, команда находит памятное место, где ее ждет Хранитель тайны.</p> <p>3. Если команда не может отгадать станцию, модератор указывает ей путь, но баллов команда не получает.</p> <p>3. Хранитель рассказывает каждой команде «тайны» своего памятного объекта.</p> <p>4. Команда вместе с Хранителем делает фото на фоне своего первого объекта и отправляет его модератору.</p>	<p>Территория ограничена: От Ул. Муравьева – Амурского, 10, улица Шевченко, Набережная, ул. Тургенева, ул. Шевченко - Ул. Муравьева – Амурского, 10</p> <p>Станции: - Научная библиотека - памятник героям Гражданской войны – Комсомольская площадь - Утес - Краеведческий музей имени Градекова (памятник</p>	На каждую станцию – 5-7 минут	Сопровождающий команду тьютор, Модератор, Хранители

<p>5. Модератор, получив фото, дает подсказку команде по дальнейшему маршруту.</p> <p>6. Если команда не смогла отгадать памятное место, по подсказке модератора она отправляется на определенную станцию, но баллов не получает (так на каждой станции).</p> <p>7. Хранитель дает команде карточку с подсказкой, где зарыт клад (при прохождении всех станций командам надо собрать все карточки, сложив которые, можно определить место, где зарыт клад; это место и является конечной станцией).</p>	<p>«Черепаша», памятник Я. Дьяченко) - Дом офицеров</p>		
<p>Когда все команды прошли по 5 станций и прибыли на конечную-Площадь воинской славы, им необходимо найти клад.</p> <p>Поиск клада: Игра «Крестики-нолики»</p> <p>1. На площади чертится квадрат с пустыми клеточками.</p> <p>2. Заранее в квадраты определены станции и вопросы к ним.</p> <p>3. Начинается игра: каждая команда выбирает себе квадрат, отвечает на вопрос.</p> <p>Задача: как можно больше набрать баллов, зачеркнув три квадрата по диагонали, или по вертикали, или по горизонтали (правильный ответ на вопрос).</p> <p>4. Набранные командой баллы при прохождении станций и в игре «Крестики-нолики» суммируются. Команда, набравшая большее число баллов, считается командой, нашедшей клад и победительницей.</p>	<p>Площадь Воинской славы</p>	<p>15-20 минут</p>	<p>модератор</p>
<p>Подведение итогов:</p> <p>1. Отвечают на вопрос «Кто же является основателем города Хабаровска?»</p> <p>2. Награждение: главный приз-клад, остальные команды получают утешительные призы</p> <p>3. Фотографирование.</p>			